

## SPHEREE-ПЕРШИЙ КРОК ДО ТЕХНОЛОГІЙ МАЙБУТНЬОГО

Котенко А.В., *студент*; СумДУ, гр. ІТ-32

Кожен, хто мав справу з 3D – зображенням, помітив, що на плоскому моніторі не зовсім зручним є аналіз та оцінка досліджуваної моделі. Плоске зображення дає певне уявлення про предмет, але не дозволяє розглядати його з будь-якого ракурсу, без використання функцій прокрутки зображення.

Зважаючи на це, було розроблено принципово новий пристрій для 3D – моделювання, що отримав назву Spheree. Сферичний дисплей, розроблений групою дослідників з Бразилії та Канади, дає таке зображення, ніби перед нами знаходиться фізичний об'єкт, що дозволяє розглядати модель під будь-яким кутом та з будь-якого боку.

Коли ми розглядаємо зображення на сферичному дисплеї, то здається, що це - голограма, проте це не так. Принцип дії даного пристрою полягає в тому, що всередині шару розміщені декілька міні проєкторів. Зображення, які створюються ними охоплюють всю поверхню дисплею, а положення та рухи користувача відслідковуються інфрачервоною камерою.

Можна тільки уявити наскільки широкою є сфера застосування дисплею Spheree. Вражаючим є те, що можна змоделювати не тільки ті об'єкти, що ми звикли бачити у повсякденному житті, але й ті, що ніколи не охопити людським оком. Наприклад, модель Всесвіту, Сонячної системи, планет, небесних тіл тощо.

Користувач має змогу розглядати або редагувати зображення безпосередньо на пристрої, або за допомогою контролера, а також використати дисплей для виведення кінцевого результату, отриманого на звичайному комп'ютері.

Безперечно така техніка є впевненим кроком в технології майбутнього, адже відкриває перед нами надзвичайні можливості дослідження нового. Зважаючи на перспективи розвитку 3-D технологій, вдосконалення даного пристрою дозволить винайти унікальний продукт для моделювання найнеймовірніших об'єктів.

Керівник: Ігнатенко В.М., *доцент*